**­KEY-KNOWLEDGE**



**Nome Documento**

Use Cases Version 1.0

Specificazioni

Le azioni compiute dal sistema saranno in rosso. Tutte le azioni degli altri utenti avranno un proprio colore specificato per ogni caso d’uso

|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Login |
| Attori Partecipanti | Utente giocatore |
| Flusso di eventi | 1.L’utente compila i campi (Nickname, password) del form e preme LOGIN.  2.Il sistema controlla che i campi corrispondono a un account già registrato, se corrispondono il sistema fa accedere l’utente. |
| Condizioni d’ingresso | L’utente apre il sistema dopo molto tempo oppure è la prima volta che fa il login |
| Condizioni d’uscita | I dati immessi dall’utente corrispondono ad un account già registrato |
| Requisiti qualitativi | Il sistema dovrà rispondere in un tempo minore di 10 secondi. |
| Flussi alternativi | 1.Il sistema controlla che i campi inseriti dall’utente corrispondano a un account già registrato. Questi non lo sono: il sistema non permette all’utente di accedere e gli chiede di ricompilare i campi mostrandogli un messaggio: “Nickname o password errati, riprovare”.  Si ritorna al punto 1 del flusso di eventi principale. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome caso d’uso | Registrazione |
| Attori Partecipanti | Utente giocatore |
| Flusso di eventi | 1.L’utente compila i campi (Nickname, password, confirm password, email, name, surname) del form.  2.Il sistema controlla che i campi siano corretti, se lo sono permette all’utente di registrarsi.  3.L’utente preme il pulsante REGISTER.  4.Il sistema invia una mail all’indirizzo specificato dall’utente e lo avvisa di confermarla per validare l’account. |
| Condizioni d’ingresso | L’utente apre il sistema per la prima volta. |
| Condizioni d’uscita | L’utente esce dalla registrazione |
| Requisiti qualitativi | La mail deve essere inviata subito dopo la registrazione, con un tempo limite di 10 secondi. |
| Flussi alternativi | 1.Il sistema controlla che i campi inseriti dall’utente siano corretti. Questi non lo sono: il sistema non permette all’utente di registrarsi e gli chiede di ricompilare i campi facendogli notare gli errori commessi.  Si ritorna al punto 1 del flusso di eventi principale. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nickname | Qualsiasi stringa fino a 45 caratteri che non sia già presente sul DataBase |
| Password | Una stringa da 5 a 10 caratteri con almeno 1 numero, 1 carattere speciale e una lettera maiuscola |
| Confirm Password | Deve essere identico al campo Password |
| email | Deve essere una mail valida |
| Surname | Qualsiasi stringa fino a 45 caratteri senza numeri ne caratteri speciali |
| Name | Qualsiasi stringa fino a 45 caratteri senza numeri ne caratteri speciali |

**Tabella campi di registrazione**